

PROJET PÉDAGOGIQUE

L'objectif du projet pédagogique est de formaliser ce qui permettra aux jeunes de progresser et de s'épanouir dans les meilleures conditions à la fois par rapport au comportement du joueur lui-même et de celui de l'entraîneur.

Valeurs : combativité, respect, rigueur

Comportement du joueur :

JE SUIS JOUEUR, MEMBRE D'UNE ÉQUIPE :

- > Je suis **disponible** pour mes équipiers et mon entraîneur.
- > Je **respecte les horaires** des entraînements et des matchs et **je préviens en cas d'absence ou retard**.
- > Je **respecte les choix et consignes de l'éducateur**, à l'entraînement comme en match.
- > Je respecte le matériel.
- > Je joue **sans violence, ni physique ni verbale**.
- > Je joue en aidant **tous mes coéquipiers** autant qu'ils m'aident.
- > Je comprends que **mon comportement représente mon club**, je **traite avec respect** mes adversaires, partenaires, arbitres, encadrants...

Comportement de l'entraîneur :

Faire respecter les règles de comportements du joueur

Jamais de critique négative mais constructive

Transmettre états d'esprit toujours positif, centré sur le présent/futur et pas sur le passé

Orienter sur les causes internes et non externes

Transmettre les valeurs

Sensibiliser sur l'hygiène de vie

Avoir et transmettre un comportement éthique et sportif

Tous les joueurs doivent avoir un maximum d'activité durant les séances

Si un joueur est sélectionné sur un match il ne doit pas jouer moins de 10 minutes

Aucun joueur ne doit se sentir plus important que les autres

L'objectif est d'apprendre aux joueurs à prendre du plaisir aussi bien sur des buts de réussite que des buts de maîtrise. Apprendre aussi bien le plaisir de la victoire que celui du bon jeu (proposer des événements non compétitif)

Leur donner des critères d'évaluation de leur performance quelle que soit leur rôle. Et leur apprendre à ne pas hiérarchiser ces critères (marquer un but n'est pas plus important que d'ouvrir l'espace pour que le but soit marqué)